

Tabu-Spielkarten zum Thema „Funktionsbegriff“

Äquivalenzumformung <ul style="list-style-type: none">- Gleichung- Lösungsmenge- Variable	Ungleichung <ul style="list-style-type: none">- Negative Zahl- „größer“ / „kleiner“ Zeichen- Zeichen umdrehen
Wertetabelle <ul style="list-style-type: none">- Zahlen- Darstellung- Funktionsgleichung	Zuordnung <ul style="list-style-type: none">- Definitionsmenge- Wertemenge- Elemente
Funktion <ul style="list-style-type: none">- Zuordnung- eindeutig- Element	Steigungsdreieck <ul style="list-style-type: none">- rechts / links / oben / unten- Koordinatensystem- Steigung
Parallelität <ul style="list-style-type: none">- orthogonal- Gegenteil- gleiche Steigung	y-Achse <ul style="list-style-type: none">- X-Achse- senkrecht- $f(0)$
x-Achse <ul style="list-style-type: none">- Y-Achse- waagrecht- $f(x) = 0$	$f(x) = ax + b$ <ul style="list-style-type: none">- allgemeine Geradengleichung- lineare Funktion- Y
Steigung <ul style="list-style-type: none">- „a“ oder „m“- Gerade- fallen / steigen	Koordinatensystem <ul style="list-style-type: none">- Punkt- senkrecht- x- und y-Achse

Graph <ul style="list-style-type: none">- Steigungsdreieck- Gerade- Koordinatensystem	Schnittpunktberechnung <ul style="list-style-type: none">- gleichsetzen- Funktion- Punkt
Darstellungsarten von Funktionen <ul style="list-style-type: none">- Graph- Funktionsgleichung- Wertetabelle	Term <ul style="list-style-type: none">- Variablen- Buchstaben- Rechenzeichen
Nullstelle <ul style="list-style-type: none">- $f(x) = 0$- Schnittpunkt- X-Achse	Variable <ul style="list-style-type: none">- Formeln- Buchstaben- Funktion