**Lehrerinformation**

Dieser Arbeitsplan begleitet die Schülerinnen und Schüler durch die Lernaufgabe „Gregor Mendel und die Regeln der Vererbung“. Diese Lernaufgabe ist schwerpunktmäßig in den Spalten D und E des Lernstrukturgitters zum Thema „Gene und Vererbung“ für die Klassenstufe 9/10 verankert.

Der Arbeitsplan liegt unter Berücksichtigung von Kriterien Leichter Sprache beispielhaft in zwei Versionen vor:

- Wahl einer serifenfreien Schrift

- kurze Aussagesätze

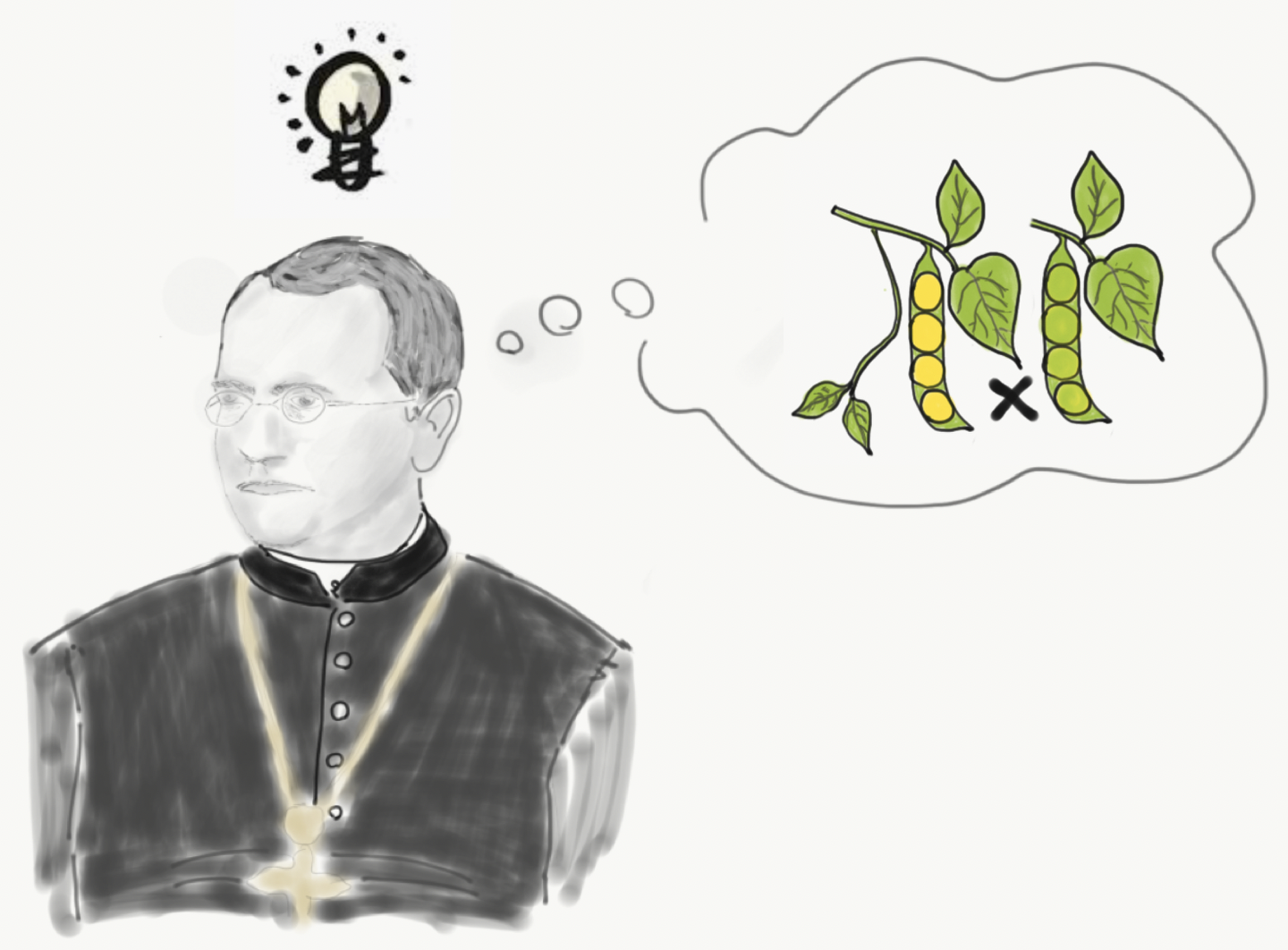
- jeder Satz beginnt in einer neuen Zeile.

Bezogen auf die eigene Lerngruppe können unter Berücksichtigung diverser Differenzierungsmöglichkeiten weitere Versionen entstehen (vgl. <https://www.schulentwicklung.nrw.de/cms/inklusiver-fachunterricht/lernumgebungen-gestalten/lernumgebungen.html> )

**A N N O 1 8 6 0**

**Bahnbrechende Erkenntnis im Klostergarten:**

**„Das Kreuzungsergebnis ist vorhersagbar!“**



In dieser Einheit lernst du, wie der Mönch Gregor Mendel mit Hilfe von Bestäubungs- versuchen Regeln zur Vererbung aufstellen konnte, die noch heute Gültigkeit haben und auf genetischer Ebene erklärt werden können.

**Arbeitsplan**

M1: Du lernst das experimentelle Vorgehen von Mendel kennen. Du kannst erklären, wie er durch gezielte Bestäubung reinerbige Pflanzen erhielt.

M2: Du kannst die Uniformitätsregel auf der Ebene des Phänotyps und des Genotyps erklären und hierfür Modelle nutzen.

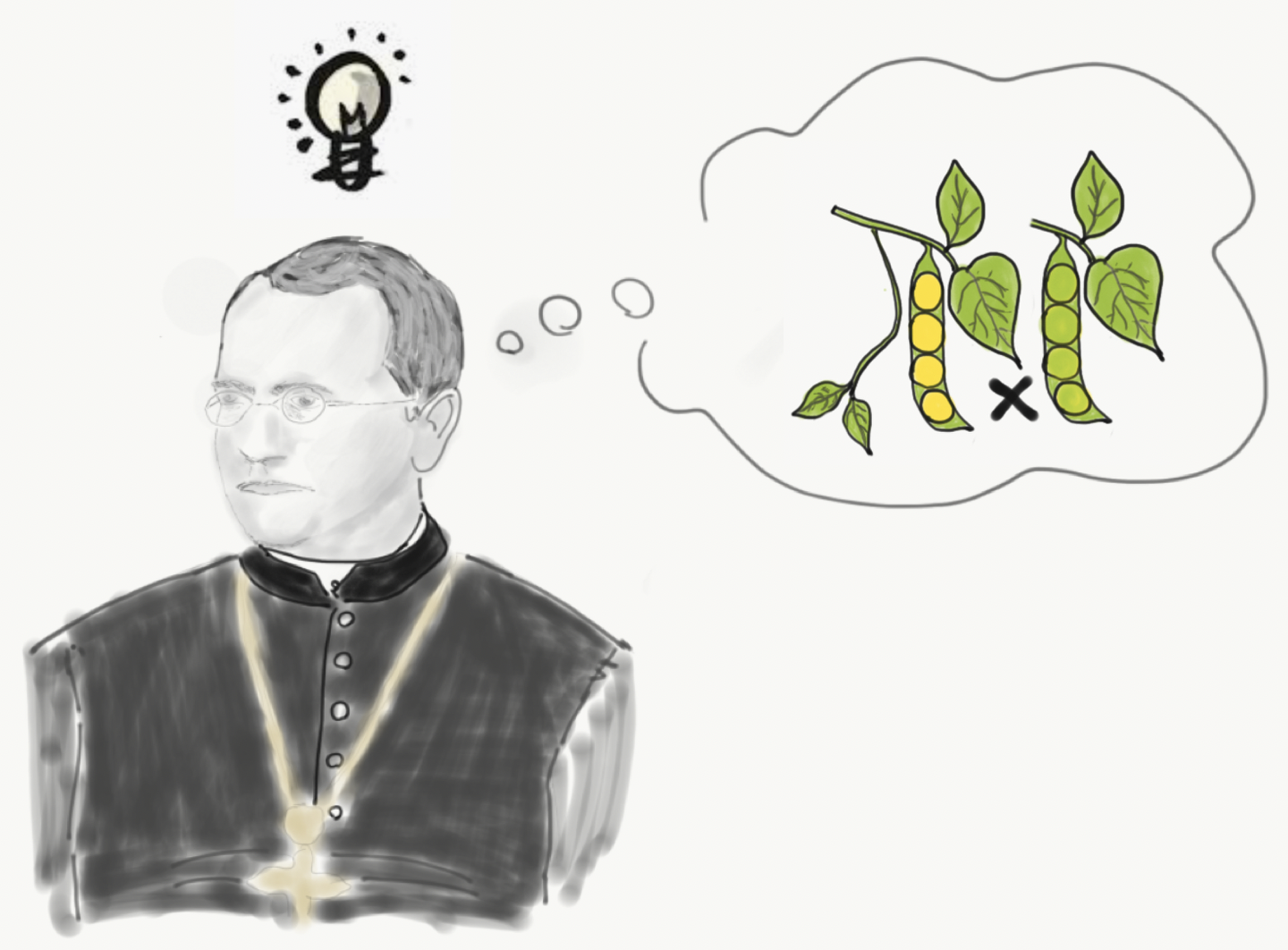
M3: Du kannst die Spaltungsregel auf der Ebene des Phänotyps und des Genotyps erklären und hierfür Modelle nutzen.

M4: Du kannst mit Hilfe eines Modellversuchs Abweichungen von der Spaltungsregel analysieren und dein Wissen zur Lösung eines Mysterys anwenden.

**Im Jahre 1 8 6 0**

**Bahnbrechende Erkenntnis im Klostergarten:**

**„Das Kreuzungsergebnis ist vorhersagbar!“**



In dieser Einheit lernst du die Regeln zur Vererbung kennen.

Der Mönch Gregor Mendel führte verschiedene Versuche mit Pflanzen durch.

Aus den Ergebnissen leitete er Regeln zur Vererbung ab.

**Arbeitsplan**

M1: Du lernst das Vorgehen von Gregor Mendel kennen.

M2: Du lernst Gregor Mendels 1. Regel kennen.

Du kannst die Regel mit Hilfe von Modellen erklären.

M3: Du lernst Gregor Mendels 2. Regel kennen.

Du kannst die Regel mit Hilfe von Modellen erklären.

M4: Du kannst mit deinem Wissen ein Rätsel lösen.