

Lernaufgabe: „Astrid Lindgrens Welt – ein Park für Kinder mit vielen Überraschungen“ – Informationen aus einem diskontinuierlichen Text erschließen



Lernarrangement: Astrid Lindgren und ihre Werke

Klasse: 3/4

Bezug zum Lehrplan

Bereich des Faches	Schwerpunkt	Kompetenzerwartungen
Lesen – mit Texten und Medien umgehen	Über Leseerfahrungen verfügen Mit Medien umgehen	Die Schülerinnen und Schüler <ul style="list-style-type: none"> • verstehen Sach- und Gebrauchstexte (z. B. Lexikonartikel) und diskontinuierliche Texte, • recherchieren in Druck und elektronischen Medien zu Themen und Aufgaben.

Fähigkeitsniveaus: Lesen	
Teilaufgaben 1, 2, 11 – 16: FN 2	Einzelne wörtlich vorgegebene Detailinformationen können in einfachen Zusammenhängen aufgefunden und wiedergegeben werden.
Teilaufgaben 3 – 10: FN 3	Mehrere Einzelinformationen werden miteinander verknüpft und gezielt aus einem diskontinuierlichen Text entnommen.
Teilaufgaben 17 – 18: FN 4	Naheliegende Schlüsse können unter Nutzung von einzelnen oder mehreren Informationen im Text und dem eigenen Vorwissen gezogen und/oder mit Textstellen belegt und begründet werden.

Zusammenfassende Bemerkungen zu den Anforderungsbereichen

Es werden schwerpunktmäßig die Anforderungsbereiche I (Wiedergeben), II (Zusammenhänge herstellen) und III (Reflektieren und Beurteilen) angesprochen.

Verknüpfung der Bereiche innerhalb der Lernaufgabe

Sprechen und Zuhören Die Schülerinnen und Schüler tauschen ihr beim Entschlüsseln der Parkkarte über Leseverständnis aus.	Lesen – Umgang mit Texten und Medien Die Schülerinnen und Schüler surfen im Internet und lesen weitere Internetseiten.
Schreiben/Rechtschreiben Die Schülerinnen und Schüler schreiben kleine Antworttexte zu Fragestellungen und begründen ihre Meinung.	Sprache und Sprachgebrauch untersuchen Die Schülerinnen und Schüler klären Verständnisprobleme.

Hinweise zum Unterricht

Zur Informationsentnahme aus dem zentralen Text dieser Lernaufgabe muss im Vorfeld der sichere Umgang mit einer Karte eingeübt sein, siehe Lehrplan Sachunterricht. Zur Verwendung im Unterricht kann die Karte in DIN A3 ausgedruckt werden.

Material

Parklandkarte (Quelle: <http://www.alv.se/de/der-park>) mit kleinen Informationstexten (auf der website als pop-up Texte)

Ein Park für Kinder mit vielen Überraschungen

ASTRID LINDGREN'S WELT

Rasmus ist aus dem Kinderheim ausgerissen. Als er auf den Straßen unterwegs ist, um sich ein neues Zuhause zu suchen, trifft er Paradies-Oskar, einen Landstreicher, der sein neuer Freund wird. Man trifft die beiden auf der Landstraße in der Nähe der Rasmus-Scheune. Wer möchte, kann hier auch probieren, wie viel Spaß es macht, in einen Heuhaufen zu springen.

Als **Ronja** geboren wurde, schlug der Blitz in die Mattisburg ein und teilte sie in zwei Teile. Seitdem wohnen die Mattisräuber im Südteil der Burg. Die Borkaräuber ziehen in den anderen Teil der Burg. Die Borkabande und die Mattisbande sind verfeindet. Als Ronja Birk aus der Borkabande kennen lernt, ist dies der Beginn einer komplizierten Freundschaft. Ronja und Birk erleben gemeinsam die tollsten Dinge. Sie halten sich in der Nähe der Burg auf, du wirst die beiden sicher entdecken.

Bullerbü ist ein sehr kleines Dorf. Es besteht nur aus drei Höfen und sieben Kindern. Im Mittelhof wohnen Lisa und ihre Brüder Lasse und Bosse, im Südhof Olle und Kerstin und im Nordhof Britta und Inga. Bullerbü ist ein Ort für Kinder. Hier ist der Ort, an dem Kinder spielen und toben können.

Saltkrokan ist eigentlich eine Insel draußen im Meer vor Stockholm. Hier im Park trifft du die Menschen aus Saltkrokan: das pfliffige Mädchen Tjorven mit ihrem Hund Bootsmann. Und auch die Sommergäste aus der Stadt, wie die Familie Melcherson mit dem Vater Melcher. Die wohnen im Sommer auch auf der Insel. Hier auf Saltkrokan kann man Seeräuber spielen.

Information **Grillplatz** **Krankenstube**
Picknickplatz **Treffpunkt** **Hundebar**
Post **Spielplatz** **Recycling**

①-⑤ SIND THEATERPLÄTZE.
WEITERE INFORMATIONEN FINDEN SIE AUF DEN SEITEN 12-13.

Öffnungszeiten:

Eintrittspreise:

14. Mai – 1. Juni	10.00 Uhr – 17.00 Uhr	Kinder von 3 – 12 Jahren	18 Euro oder 155 schwedische Kronen
		Erwachsene	24 Euro oder 215 schwedische Kronen



Aufgaben zu der Karte

Schau dir die Karte genau an. Lies die kleinen Texte zu den jeweiligen Orten auf der Karte. Überlege gemeinsam mit deiner Lesepartnerin oder deinem Lesepartner, was du an diesen Orten auf der Karte erwartest.

Bearbeitet dann die Aufgaben zur Karte.

1. Welcher Park ist auf der Karte abgebildet?

2. Wo ist der Eingang? Markiere ihn auf der Karte mit Rot.

3. Dies musst du wissen, wenn du diesen Park auch besuchen möchtest.

Suche auf der Karte.

Öffnungszeiten	
Eintrittspreise für Kinder	
Eintrittspreise für Erwachsene	
Übernachtungsmöglichkeiten	

4. Welche Orte aus den Büchern von A. Lindgren kann man auf der Karte finden?

Kreuze an.

	stimmt	stimmt nicht
Die Mattisburg	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Villa Kunterbunt	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Das Auenland	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Bullerbü	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

5. Wenn du vom Eingang nach rechts gehst, kommst du nach Saltkrokan. Wer wohnt dort?

Kreuze an.

- Familie Melcherson
- Familie Lund
- Tjorven
- Bootsmann



6. Was kannst du in Saltkrokan Interessantes machen?

7. Suche einen Weg vom Eingang bis zum Mattiswald. An welchen Orten kommst du vorbei?

1. _____

2. _____

3. _____

8. Wen triffst du an der Mattisburg?

9. Zu welcher Räuberbande gehört wer?

	Mattisräuberbande
	Borkaräuberbande

10. Warum ist diese Freundschaft von Beginn an kompliziert?

11. Wen triffst du in Astrid Lindgrens Welt auf der Landstraße?


- Lisa, Lasse und Bosse
- Tjorven und Bootsmann
- Rasmus und Paradies-Oskar
- Karlsson vom Dach



12. Was kannst du Besonderes an Rasmus' Scheune tun?

13. Unten auf der Karte gibt es eine Legende. Welche Bedeutung hat sie für die Karte?

	stimmt	stimmt nicht
Die Legende erzählt eine Geschichte von Astrid Lindgren.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Die Legende erklärt die Bilder und Symbole auf der Karte.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Die Legende gibt das Wetter auf der Karte an.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Die Legende erklärt, wie Astrid Lindgren Bücher geschrieben hat.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>





14. Was bedeutet dieses Symbol  ?

15. Die Karte enthält viele Informationen. Warum ist alles so genau aufgezeichnet?

Schreibe kurz auf.

16. Welches Symbol zeigt auf der Karte an, wo ein Spielplatz ist?

Kreuze die richtige Antwort an.

			
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



17. Wie kommt ein Besucher zum Heckenrosental. Zeichne den kürzesten Weg in Blau ein.

18. Schau dir den Ort noch einmal genau an. Was gibt es dort Besonderes?

19. Stell dir vor, du könntest diesen Park besuchen. Was würde dir besonders gefallen?
Begründe deine Meinung.



Surfen im Internet

Die Karte über Astrid Lindgrens Welt ist aus dem Internet.

Der Freizeitpark möchte mit seinem Angebot Lust auf die Geschichten von Astrid Lindgren machen.

Mehr Informationen zu Astrid Lindgren, ihren Büchern und zu dem Freizeitpark findet ihr auf folgenden Internetseiten:

Klickt auf die Startseite von fragfinn.de.

Ihr wollt mehr über Astrid Lindgren und ihre Bücher erfahren, dann gebt das Stichwort „Astrid Lindgren“ ein.

Ihr wollt mehr über den Park „Astrid Lindgrens Welt“ erfahren, dann gebt das Stichwort „Astrid Lindgrens Welt“ ein.

Wählt aus der Liste, die ihr seht, eine Internetseite aus, für die ihr euch besonders interessiert. Probiert die Internetseite aus.

Was gibt es dort alles?

Schreibt auf den Notizzettel, was ihr auf der Internetseite ausprobiert habt.

<p>Notizzettel</p> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>
