

***Erstellen dreidimensionaler AR-Modelle***

**Anleitung – Platzierung von SketchUp-Modellen in Google Earth:**

**1. Voraussetzungen für SketchUp-Modelle in Google Earth**

Damit das Modell genau auf die Abbildung in Google Earth passt, solltest du zunächst die folgenden Punkte beachten. Dadurch erhältst du die Google-Earth-Ansicht in SketchUp, unter der du das Modell bauen kannst.

1. Öffne  [SketchUp](http://www.chip.de/downloads/SketchUp-Make-2014_19028747.html) und anschließend [Google Earth](http://www.chip.de/downloads/Google-Earth_13015193.html).
2. Aktiviere in Google Earth auf der linken Seite unter "Ebenen" den Punkt "Gelände", um [eine 3D-Ansicht zu aktivieren](https://praxistipps.chip.de/google-maps-3d-ansicht-aktivieren-so-gehts_28519).
3. Navigiere mit den Pfeilen in Google Earth, sodass du eine Sicht von oben auf das Objekt hast.
4. Wechsel nun zu SketchUp und wähle "Tools > Google Earth > Aktuelle Ansicht übernehmen". Importiere den in Schritt 3 ausgewählten Ausschnitt.
5. Baue auf dieser Ansicht dein Modell, das du hinterher platzieren möchtest. Achte darauf, dass die Gebäudehöhe stimmt, es also nicht schwebt oder zu tief in der Bodenebene liegt.

**2. SketchUp-Modell in Google Earth platzieren**

Nachdem du das Modell erstellt hast, könnest du es in Google Earth exportieren und platzieren.

Wähle in SketchUp den Punkt "Tools > Google Earth > Modell platzieren" aus.

Google Earth wird nun automatisch geöffnet und das Objekt an die entsprechende Stelle des vorher in Google Earth ausgewählten Bildausschnitts gesetzt.“

(<https://praxistipps.chip.de/sketchup-modelle-in-google-earth-platzieren_32742>)

**Weitere Videos/Tutorials:**

* <https://www.youtube.com/watch?v=CpBMHZszWtQ>
* <http://project.informatik.uni-osnabrueck.de/cgp/homepage/aufgabe/earth/ar01s02.html>
* <https://www.youtube.com/playlist?list=PLvn2GNuvFTjRCAbIjNrO71_pMFLISO1Un>
* <https://www.youtube.com/watch?v=WkQQyLhHCj8>
* <https://www.youtube.com/watch?v=qfHErxKLGjI>

(alle Seitenabrufe am 27.04.2021)