



Leben und
Lernen im
Ganztag

„ALLE MITNEHMEN“ – DIGITALE SCHULE IN ZEITEN VON CORONA

„LiGa - Lernen im Ganztag“ ist eine Initiative der Deutschen Kinder- und Jugendstiftung und der Stiftung Mercator; in Nordrhein-Westfalen unter dem Titel „Leben und Lernen im Ganztag“ entwickelt und umgesetzt mit dem Ministerium für Schule und Bildung des Landes NRW und der Qualitäts- und UnterstützungsAgentur – Landesinstitut für Schule (QUA-LIS NRW).

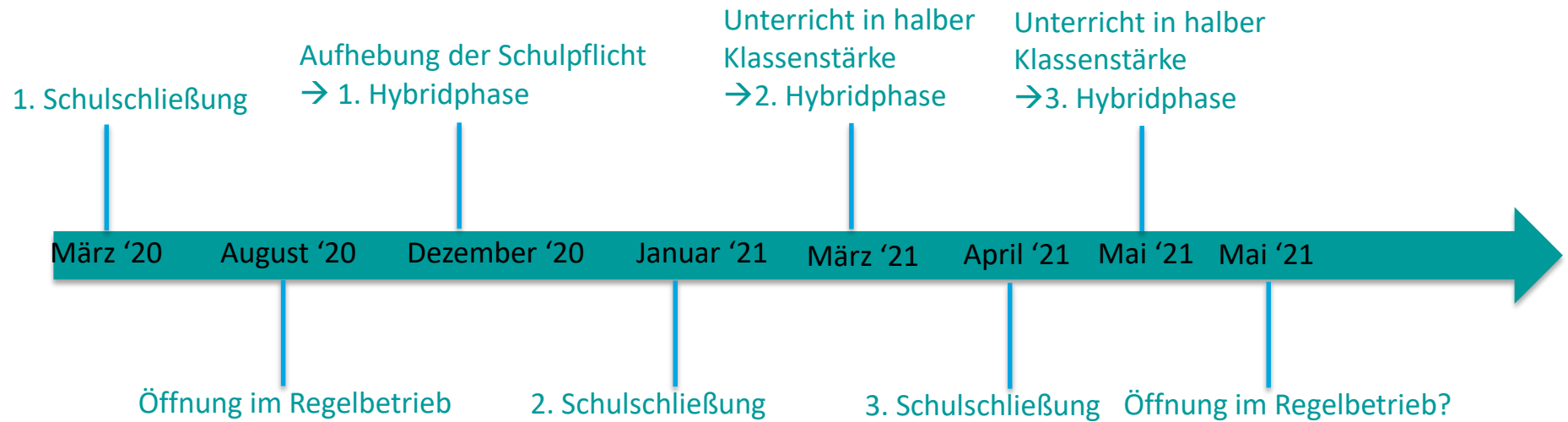
deutsche kinder-
und jugendstiftung

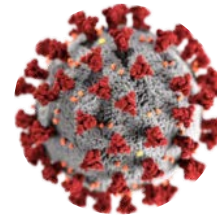
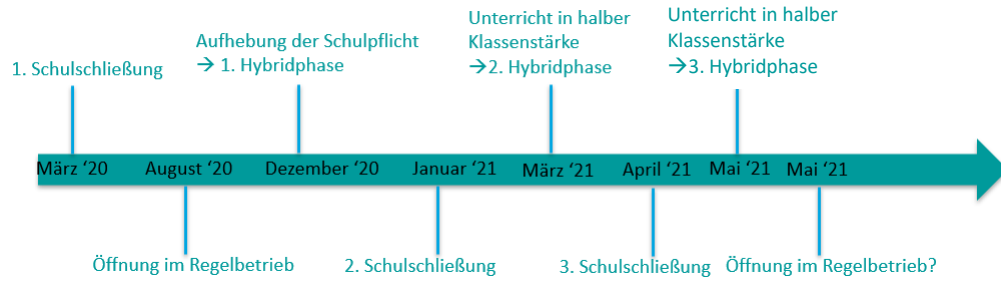
STIFTUNG
MERCATOR

Ministerium für
Schule und Bildung
des Landes Nordrhein-Westfalen



DIE PANDEMIE IN DER SCHULE EINE CHRONOLOGIE





Corona Einschläge kamen näher



Innerhalb weniger Wochen: Entscheidung zur Schulschließung



Ich nutze iServ

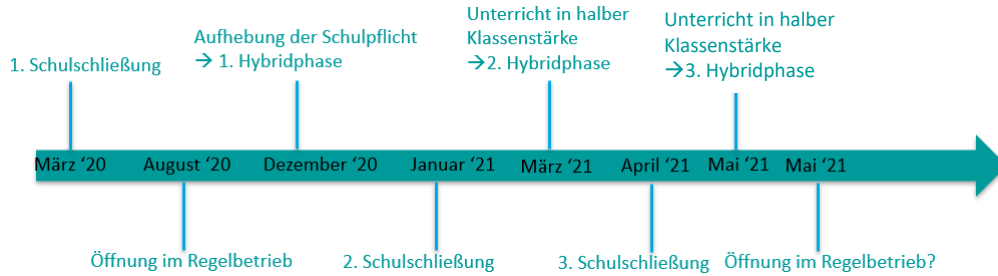


Ich nutze learning Apps



Ich lasse Arbeitsblätter abholen





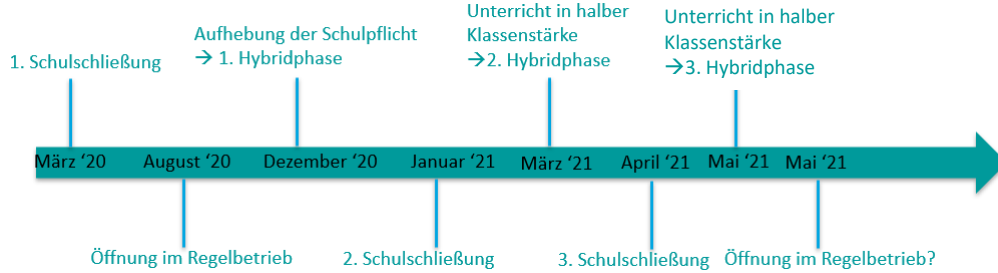
Grundsätze

- Mit den Geräten arbeiten, die die SuS besitzen (wir können keine herbei zaubern)
- SuS und LuL im Umgang mit iServ schulen
- **Wiederholen, wiederholen, wiederholen**

Lösungsideen

- Distanzlernen muss mit dem Handy möglich sein (ca. 80% der SuS besitzen ein Handy)
- SchiLF für LuL
- **iServ möglichst häufig auch im Präsenzunterricht einsetzen**





Konsequentes
Vorbereiten in
Präsenz

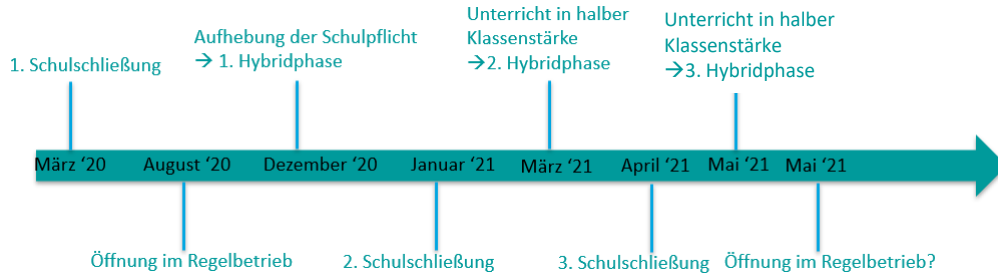


Hybridunterricht



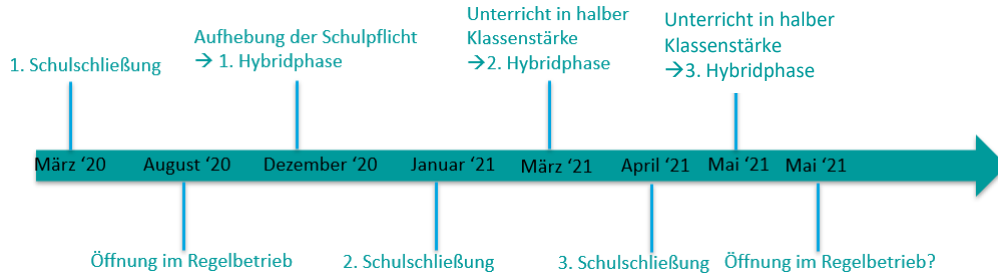
iServ





Die digitale Lernroutine

- Videokonferenz mit gesamter Klasse durch Klassenlehrer*in täglich um 8:00
- Aufgaben werden durch Fachlehrer*innen täglich online zur Verfügung gestellt
- Unterricht gemäß Stundenplan
- SuS haben bis 15:00 Zeit zur Bearbeitung der Aufgaben
- Videosprechstunden durch Klassen- und Fachlehrer*innen



Evaluation

- Evaluation (über Edkimo) zur digitalen Lernroutine
- Sowohl Schüler*innen, als auch Lehrer*innen wurden befragt
- Ergebnisse werden noch ausgewertet

