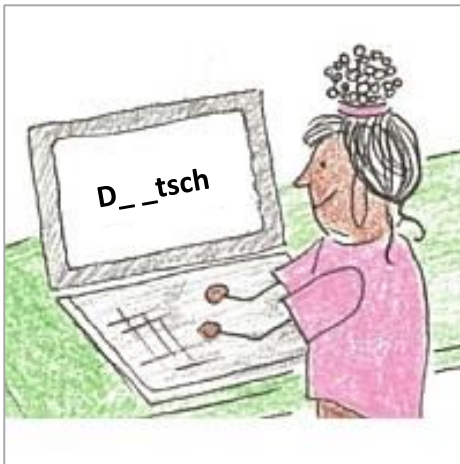
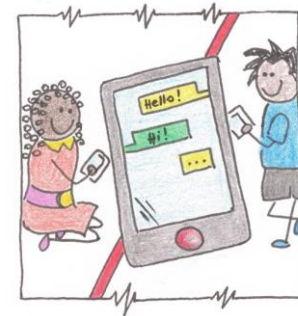


Logineo LMS Musterkurs „Start mit Deutsch“ für neu zugewanderte Schülerinnen und Schüler



Dokumentation Teil 2:
Anpassung an die eigene Lerngruppe, 16.06.2023

Logineo LMS: Aufgaben individuell anpassen

Start mit Deutsch

Logineo LMS: Aufgaben individuell anpassen



Logineo LMS

[Q23] Familie und Freunde

Startseite / Kurse / Arbeitsbereich 3 / Start mit Deutsch 2023 / Familie und Freunde [Q23]

Bearbeiten einschalten

Um den Musterkurs Ihren Bedürfnissen und den Ihrer Schülerinnen und Schüler anpassen zu können, klicken Sie auf das Feld „Bearbeiten einschalten“ oben rechts.

Mit der Lehrerrolle können Sie den Kurs bearbeiten. Wenn Sie den Kurs aus Schülerinnen- und Schülersicht ansehen möchten, können Sie in Ihrem Profil die Rolle wechseln.

Rolle wechseln ...

Wählen Sie eine Rolle, um eine Vorstellung davon zu bekommen, wie jemand mit dieser Rolle diesen Kurs sehen wird.

Beachten Sie, dass diese Ansicht nicht immer perfekt ist. Details und Alternativen anzeigen

Lehrer/in

Lehrer/in ohne Bearbeitungsrecht

Schüler/in

Gast

Abbrechen

Akira Tokio

Dashboard

Profil

Bewertungen

Mitteilungen

Einstellungen

Logout

Rolle wechseln ...

Spracheinstellung visualisieren

Logineo LMS

Moodle bietet eine Vielzahl an Aktivitäten, einige ausgewählte sind diese:

Auswahl an Lernaktivitäten:

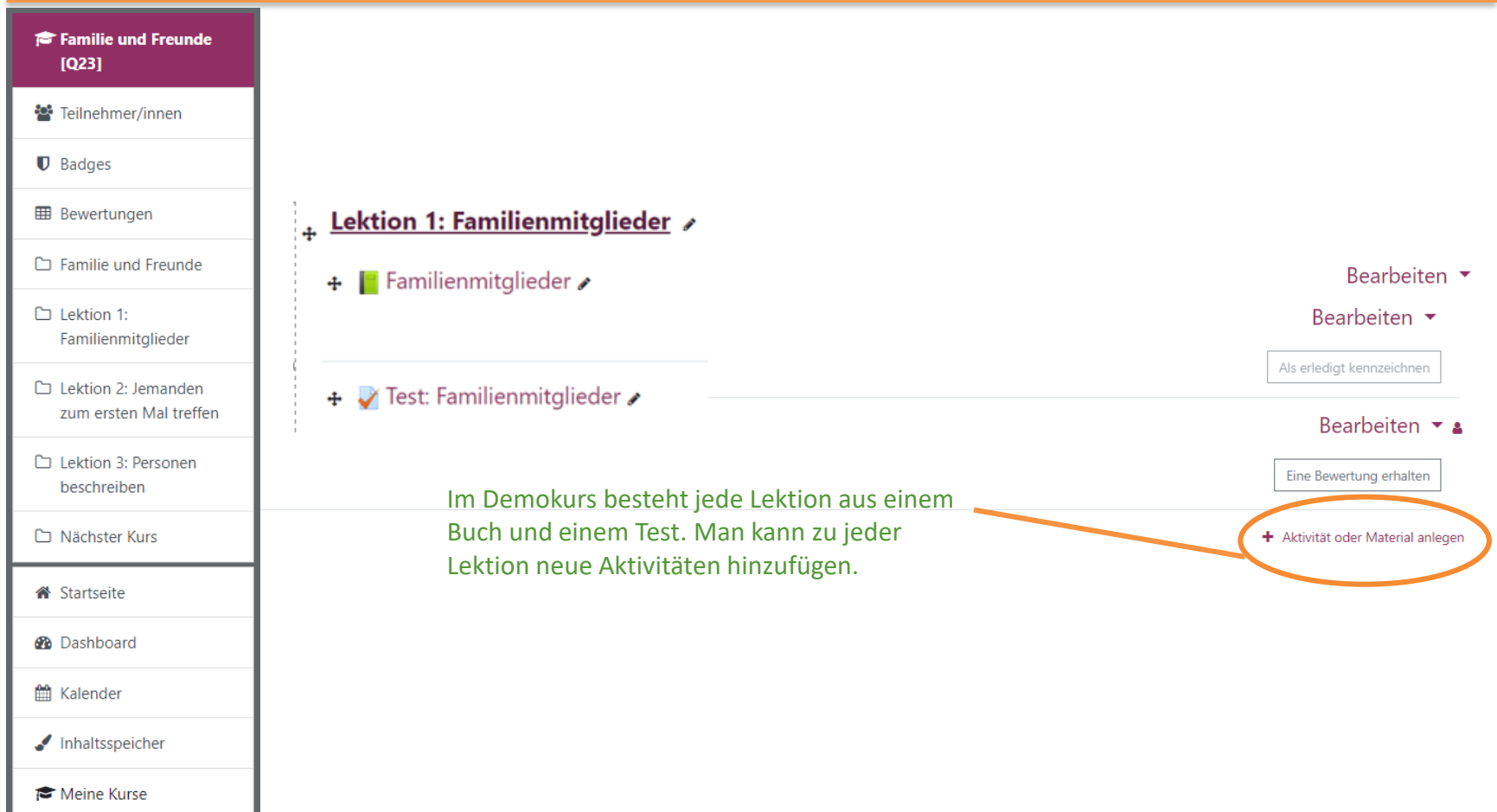
- **Abstimmung** - Frage mit mehreren Antwortmöglichkeiten
- **Aufgabe** - Dateien und Aufgaben können bewertet und kommentiert werden, Beginn/ Ende einstellbar
- **Buch** - mehrseitige Lerninhalte in einem buchähnlichen Format
- **Chat** - synchrone Diskussion in Echtzeit
- **Feedback** - Erstellung und Durchführung von Umfragen zur Erfassung von Feedback
- **Forum** - asynchrone Diskussionen
- **gegenseitige Beurteilung** - Peer-Assessment (gegenseitige Bewertung durch die Teilnehmer/innen)
- **Glossar** – Erstellung einer Liste von Definitionen, wie ein Wörterbuch
- **H5P-Aktivität** - Hinzufügen von H5P-Inhalten, vgl. Gruppe a)
- **Lektion** - Lernpfad
- **Test** – automatische Bewertung; Rückmeldungen und/oder richtige Antworten
- **Umfrage** - Daten von Teilnehmer/innen sammeln
- **Wiki** - Sammlung von Seiten, die jede/r hinzufügen oder bearbeiten kann

Zu „Buch“, „H5P Aktivität“, „Test“ und „Wiki“ finden Sie auf den nächsten Folien nähere Informationen.





Logineo LMS



The screenshot displays the Logineo LMS interface. On the left is a sidebar menu with the following items: 'Familie und Freunde [Q23]', 'Teilnehmer/innen', 'Badges', 'Bewertungen', 'Familie und Freunde', 'Lektion 1: Familienmitglieder', 'Lektion 2: Jemanden zum ersten Mal treffen', 'Lektion 3: Personen beschreiben', 'Nächster Kurs', 'Startseite', 'Dashboard', 'Kalender', 'Inhaltsspeicher', and 'Meine Kurse'. The main content area shows a course structure for 'Lektion 1: Familienmitglieder'. It contains two activities: 'Familienmitglieder' and 'Test: Familienmitglieder'. To the right of the 'Familienmitglieder' activity, there are buttons for 'Als erledigt kennzeichnen', 'Bearbeiten', and 'Eine Bewertung erhalten'. To the right of the 'Test: Familienmitglieder' activity, there are buttons for 'Bearbeiten' and '+ Aktivität oder Material anlegen'. The '+ Aktivität oder Material anlegen' button is circled in orange. A green text box with an orange arrow pointing to the circled button contains the text: 'Im Demokurs besteht jede Lektion aus einem Buch und einem Test. Man kann zu jeder Lektion neue Aktivitäten hinzufügen.'

Familie und Freunde
[Q23]

- Teilnehmer/innen
- Badges
- Bewertungen
- Familie und Freunde
- Lektion 1: Familienmitglieder
- Lektion 2: Jemanden zum ersten Mal treffen
- Lektion 3: Personen beschreiben
- Nächster Kurs
- Startseite
- Dashboard
- Kalender
- Inhaltsspeicher
- Meine Kurse

Lektion 1: Familienmitglieder

- Familienmitglieder**
- Test: Familienmitglieder**

Bearbeiten ▾
Bearbeiten ▾
Als erledigt kennzeichnen
Bearbeiten ▾ 👤
Eine Bewertung erhalten
+ Aktivität oder Material anlegen

Im Demokurs besteht jede Lektion aus einem Buch und einem Test. Man kann zu jeder Lektion neue Aktivitäten hinzufügen.

Aktivität „Buch“



Buch



Die Aktivität „Buch“ ist von sich aus erst einmal kein interaktiver Inhalt, jedoch können interaktive Inhalte aus Moodle, wie z.B. ein Wiki oder eine H5P Übung, oder eine externe Übung, z.B. eine LearningApp, eingebunden werden.

In einem Buch findet sich ein **Inhaltsverzeichnis** zur besseren Übersicht über die Aufgaben. Hier unterscheiden sich die Ebene „Kapitel“ (hier z.B. „1. Wortliste - Familie“) und „Unterkapitel“ (hier z.B. Dialogue Cards). Weitere Ebenen gibt es nicht.



 Buch drucken

 Kapitel drucken

Ein Buch oder ein Kapitel daraus kann man ausdrucken.

1. Wortliste - Familie

1.1. Dialogue Cards

1.2. Flashcards

1.3. Wähle das richtige Wort

1.4. Lückentext

1.5. Wortgitter

1.6. Wortgitter *

1.7. Kreuzworträtsel *

2. Vier Freunde stellen sich vor

2.1. Finde die Paare

Aktivität „Buch“

- 1. Wortliste - Familie** ↓ ⚙️ 🗑️ 👁️ +
- 1.1. Dialogue Cards ↑ ↓ ⚙️ 🗑️ 👁️ +
- 1.2. Flashcards ↑ ↓ ⚙️ 🗑️ 👁️ +
- 1.3. Wähle das ric... ↑ ↓ ⚙️ 🗑️ 👁️ +
- 1.4. Lückentext ↑ ↓ ⚙️ 🗑️ 👁️ +
- 1.5. Wortgitter ↑ ↓ ⚙️ 🗑️ 👁️ +
- 1.6. Wortgitter * ↑ ↓ ⚙️ 🗑️ 👁️ +
- 1.7. Kreuzwortsräts... ↑ ↓ ⚙️ 🗑️ 👁️ +
- 2. Vier Freunde stell...** ↑ ↓ ⚙️ 🗑️ 👁️ +
- 2.1. Finde die Paare ↑ ↓ ⚙️ 🗑️ 👁️ +




Hat man die Funktion „Bearbeiten einschalten“ aktiviert, so erscheinen hinter den Namen für die einzelnen (Unter-)Kapiteln verschiedene Bearbeitungssymbole.



(Unter-)Kapitel löschen

Will man z.B. das Unterkapitel „1.5. Wortgitter“ löschen, so klickt man auf . Die nachfolgende Nummerierung passt sich an.

- 1. Wortliste - Familie     
- 1.1. Dialogue Cards      
- 1.2. Flashcards      
- 1.3. Wähle das ric...      
- 1.4. Lückentext      
- 1.5. Wortgitter      
- 1.6. Wortgitter *      
- 1.7. Kreuzworts...      
- 2. Vier Freunde stell...      
- 2.1. Finde die Paare      

- 1. Wortliste - Familie     
- 1.1. Dialogue Cards      
- 1.2. Flashcards      
- 1.3. Wähle das ric...      
- 1.4. Lückentext      
- ~~1.5. Wortgitter      ~~
- 1.5. Wortgitter *      
- 1.6. Kreuzworts...      
- 2. Vier Freunde stell...      
- 2.1. Finde die Paare      



(Unter-) Kapitel verschieben

Möchte man die Position eines (Unter-)Kapitels ändern, so verschiebt man es mit den Pfeiltasten nach oben ↑, bzw. nach unten ↓.

- 1. Wortliste - Familie ↓ ⚙️ 🗑️ 👁️ +
- 1.1. Dialogue Cards ↑ ↓ ⚙️ 🗑️ 👁️ +
- 1.2. Flashcards ↑ ↓ ⚙️ 🗑️ 👁️ +
- 1.3. Wähle das ric... ↑ ↓ ⚙️ 🗑️ 👁️ +
- 1.4. Lückentext ↑ ↓ ⚙️ 🗑️ 👁️ +
- 1.5. Wortgitter ↑ ↓ ⚙️ 🗑️ 👁️ +
- 1.6. Wortgitter * ↑ ↓ ⚙️ 🗑️ 👁️ +
- 1.7. Kreuzworträ...** ↑ ↓ ⚙️ 🗑️ 👁️ +
- 2. Vier Freunde stell... ↑ ↓ ⚙️ 🗑️ 👁️ +
- 2.1. Finde die Paare ↑ ↓ ⚙️ 🗑️ 👁️ +

- 1. Wortliste - Familie ↓ ⚙️ 🗑️ 👁️ +
- 1.1. Dialogue Cards ↑ ↓ ⚙️ 🗑️ 👁️ +
- 1.2. Flashcards ↑ ↓ ⚙️ 🗑️ 👁️ +
- 1.3. Wähle das ric... ↑ ↓ ⚙️ 🗑️ 👁️ +
- 1.4. Lückentext ↑ ↓ ⚙️ 🗑️ 👁️ +
- 1.5. Kreuzworträ...** ↑ ↓ ⚙️ 🗑️ 👁️ +
- 1.6. Wortgitter ↑ ↓ ⚙️ 🗑️ 👁️ +
- 1.7. Wortgitter * ↑ ↓ ⚙️ 🗑️ 👁️ +
- 2. Vier Freunde stell... ↑ ↓ ⚙️ 🗑️ 👁️ +
- 2.1. Finde die Paare ↑ ↓ ⚙️ 🗑️ 👁️ +

- 1. Vier Freunde stelle...** ↓ ⚙️ 🗑️ 👁️ +
- 1.1. Finde die Paare ↑ ↓ ⚙️ 🗑️ 👁️ +
- 2. Wortliste - Familie ↑ ↓ ⚙️ 🗑️ 👁️ +
- 2.1. Dialogue Cards ↑ ↓ ⚙️ 🗑️ 👁️ +
- 2.2. Flashcards ↑ ↓ ⚙️ 🗑️ 👁️ +
- 2.3. Wähle das ric... ↑ ↓ ⚙️ 🗑️ 👁️ +
- 2.4. Lückentext ↑ ↓ ⚙️ 🗑️ 👁️ +
- 2.5. Wortgitter ↑ ↓ ⚙️ 🗑️ 👁️ +
- 2.6. Wortgitter * ↑ ↓ ⚙️ 🗑️ 👁️ +
- 2.7. Kreuzworträts... ↑ ↓ ⚙️ 🗑️ 👁️ +





(Unter-) Kapitel ausblenden

Möchte man ein (Unter-)Kapitel für die Schülerinnen und Schüler verbergen, es aber nicht löschen, so kann man es mit einem Klick auf das Augen-Symbol  ausblenden. Auch hier passt sich die Nummerierung entsprechend an.

- 1. Wortliste - Familie     
- 1.1. Dialogue Cards      
- 1.2. Flashcards      
- 1.3. Wähle das ric...      
- 1.4. Lückentext      
- 1.5. Wortgitter      
- 1.6. Wortgitter *      
- 1.7. Kreuzworts...      
- 2. Vier Freunde stell...      
- 2.1. Finde die Paare      

- 1. Wortliste - Familie     
- 1.1. Dialogue Cards      
- 1.2. Flashcards      
- 1.3. Wähle das ric...      
- 1.4. Lückentext      
- 1.x. Wortgitter**      
- 1.5. Wortgitter *      
- 1.6. Kreuzworts...      
- 2. Vier Freunde stell...      
- 2.1. Finde die Paare      

- x. Wortliste - Familie**     
- x.x. Dialogue Cards      
- x.x. Flashcards      
- x.x. Wähle das ric...      
- x.x. Lückentext      
- x.x. Wortgitter      
- x.x. Wortgitter *      
- x.x. Kreuzworts...      
- 1. Vier Freunde stell...      
- 1.1. Finde die Paare      



neues (Unter-) Kapitel hinzufügen

Möchte man ein neues Kapitel hinzufügen, so klickt man auf das Symbol **+**.

Tragen Sie in der Bearbeitungsmaske zunächst eine Überschrift für das (Unter-) Kapitel ein.

Soll das neue Kapitel ein Unterkapitel werden, dann muss unter der Überschrift das entsprechende Häkchen gesetzt werden.

In dem Bearbeitungsfeld „Inhalte“ können Sie wie z.B. bei einem Textverarbeitungsprogramm schreiben. Anschließend die „Änderungen speichern“.

▼ Kapitel hinzufügen

Vorheriges Kapitel

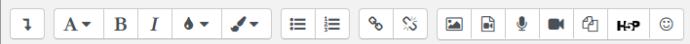
Überschrift

Inhalte

Lückentext

! neue Seite

Unterkapitel

! 

Wir freuen uns sehr über Ihr Interesse an unserem Musterkurs.

▼ Tags

Tags

Keine Auswahl

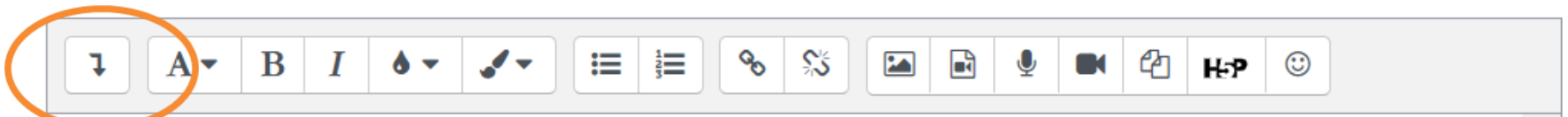
Tags eingeben ... ▼

Änderungen speichern

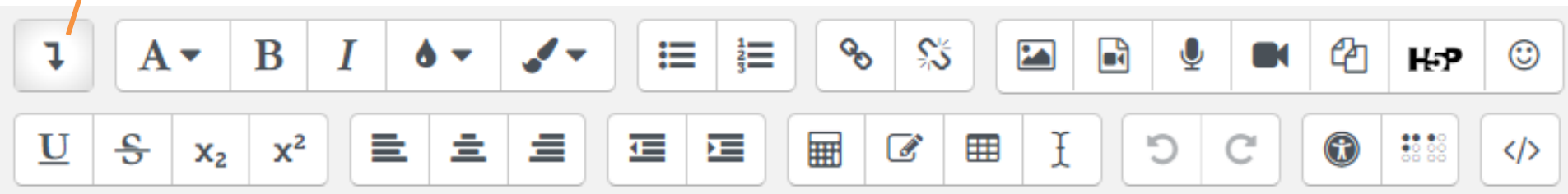
Abbrechen

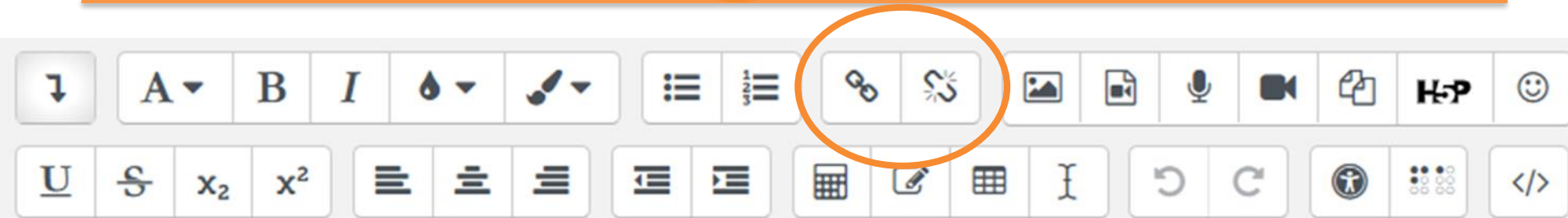


(Unter-) Kapitel bearbeiten




Mit einem Klick auf den Pfeil nach unten öffnet sich auch die zweite Reihe der Bearbeitungssymbole.






Möchte man ein Wort im Text mit einem Link belegen, so markiert man das gewünschte Wort.

Anschließend klickt auf die verbundenen Kettenglieder  und fügt die gewünschte URL ein.

Möchte man das Wort mit einer Datei vom eigenen Rechner (z.B. einem Arbeitsblatt im pdf-Format) verlinken, dann „Datei auswählen“.

„In neuem Fenster öffnen“ auswählen, wenn die verlinkte Seite sich außerhalb von Logineo LMS in einem eigenen Browserfenster öffnen soll.

Um einen Link wieder von einem Wort zu entfernen, das Wort mit dem Link markieren und das Symbol  auswählen.

Link einfügen

URL eingeben

Datei auswählen

In neuem Fenster öffnen

Link anlegen

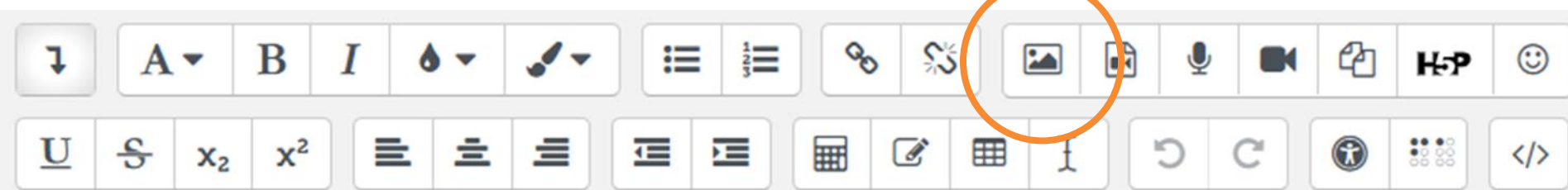



Bild einfügen

Das Bild wird dort eingefügt, wo sich im Bearbeitungsfeld der Cursor befindet, wenn man das Symbol  wählt.

Auch Bilder kann man entweder über eine URL oder von einem anderen Speicherort (z.B. Logineo LMS Mediendateien oder Explorer) einfügen. Bitte das Urheberrecht beachten. Lizenzfreie Bilder finden sich z.B. bei [Pixabay](https://pixabay.com).

Im Sinne der Barrierefreiheit sollte man das Bild kurz beschreiben.

Wichtig: Um nicht zu viele Speicherkapazitäten in Anspruch zu nehmen, sollte die Größe des ausgesuchten Bildes vor dem Hochladen reduziert werden.

Sobald das Bild gespeichert ist, kann man es im Bearbeitungsfeld sehen (vgl. nächste Folie).

URL eingeben

Datei auswählen

Beschreibung für jemanden, der das Bild nicht sehen kann

0/125

Bild nur zur Dekoration

Größe

x

Proportional

Ausrichtung

Unten ▾

Bild speichern



▼ Kapitel hinzufügen

Vorheriges Kapitel

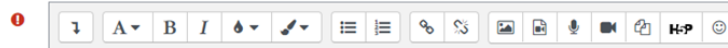
Überschrift

Inhalte

Lückentext

Bildbeschreibung

Unterkapitel



▼ Tags

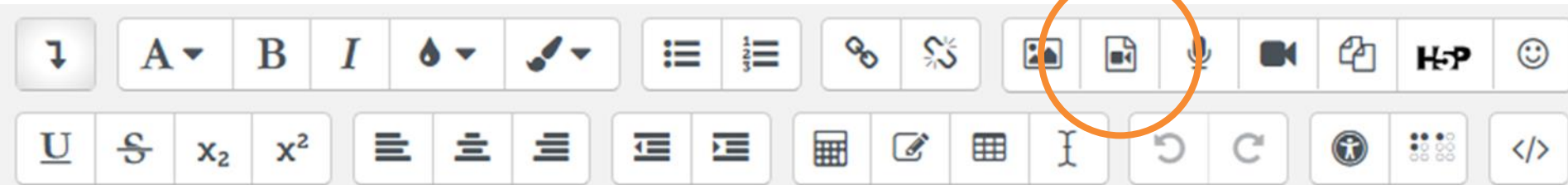
Tags

Keine Auswahl

Tags eingeben ...


Änderungen speichern

Abbrechen



Audio/ Video einfügen

Die Vorgehensweise beim Einfügen von Audios oder Videos ist analog zu Bildern und Links.

Wichtig: Audios sollten immer im **MP3** Format, Videos immer im **MP4** Format hochgeladen werden. Bei einer direkten Audioaufnahme über das Symbol  sind die Aufnahmen auf iPads nicht zu hören, da Logineo die Dateien in dem für Apple unbekanntem Format „.ogg“ speichert.

Sie sollten auch bei Audios und Videos die Dateigröße vor dem Hochladen begrenzen (benötigter Speicherplatz sonst unnötig groß).

Link Video **Audio**

URL für Audio

Datei auswählen

Alternative Mediendatei hinzufügen 

- ▶ Darstellung
- ▶ Erweiterte Einstellungen
- ▶ Untertitel und Bildunterschriften 

Medien einfügen

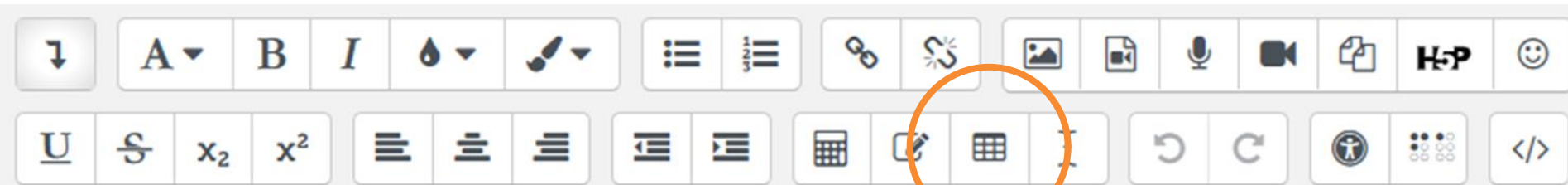


Tabelle einfügen

Hinter dem Symbol  finden sich vielfältige Möglichkeiten, eine Tabelle zu erstellen und gestalten.

Mit dem Befehl „Tabelle erstellen“ gelangt man wieder zurück in die Bearbeitungsmaske, wo die Tabelle im Bearbeitungsfeld ausgefüllt werden. Die Zellen der Tabelle passen sich automatisch dem Inhalt an. Bleibt eine Zelle also leer, sind sie nur sehr klein.

Titel	<input type="text"/>
Position des Titels	<input type="text"/>
Überschrift	Spalten <input type="text"/>
Anzahl der Zeilen	<input type="text" value="3"/>
Anzahl der Spalten	<input type="text" value="3"/>
Aussehen	
Rahmen	Designstandard <input type="text"/>
Rahmenart	Keine <input type="text"/>
Rahmendicke	<input type="text" value="1"/> px
Rahmenfarbe	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input checked="" type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
Hintergrundfarbe	<input checked="" type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
Tabellenbreite (in %)	<input type="text"/> %
<input type="button" value="Tabelle erstellen"/>	

**Familie und Freunde**
[Q23]

- Teilnehmer/innen
- Badges
- Bewertungen
- Familie und Freunde
- Lektion 1:
Familienmitglieder
- Lektion 2: Jemanden
zum ersten Mal treffen
- Lektion 3: Personen
beschreiben
- Nächster Kurs

- Startseite
- Dashboard
- Kalender
- Inhaltsspeicher**

H5P erstellen

H5P Dateien werden im sog. „Inhaltsspeicher“ erstellt und abgelegt.

Um eine neue H5P Übung **anzulegen**, den Inhaltsspeicher auswählen während man sich im jeweiligen Kurs befindet (Menüleiste links > Familie und Freunde“).

Über **Hinzufügen** gelangt man zu der Liste mit allen zur Verfügung stehenden H5P Übungen.


Anschließend wird man durch die einzelnen Auswahlbereich geführt.

Es ist bei der späteren Suche nach der Datei hilfreich, ihr bereits zu Anfang einen eindeutigen Titel zuzuweisen, denn dieser kann später nicht mehr geändert werden




Liste verfügbarer H5P Übungen


Featured



Interactive Video
Create videos enriched with interactions
























































Course Presentation
Create a presentation with interactive slides



Branching Scenario
Create dilemmas and self paced learning

Content Types

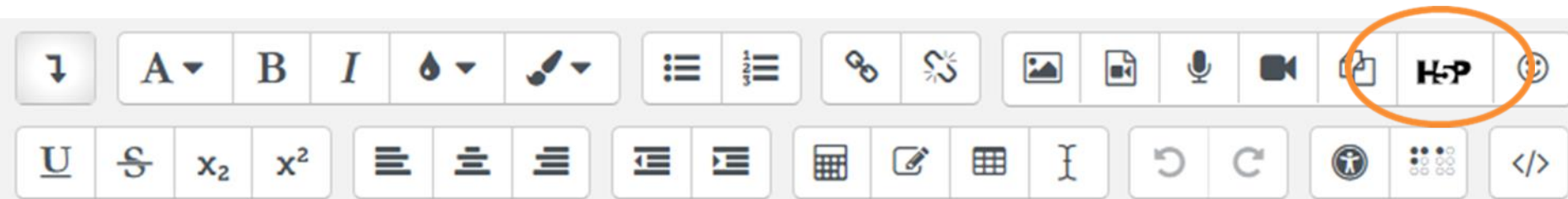
View all | Larger Resources | Other | Tasks

 <p>Drag the Words Create text-based drag and drop tasks</p>	 <p>Essay Create essay with instant feedback</p>	 <p>Fill in the Blanks Create a task with missing words in a text</p>	 <p>Find Multiple Hotspots... Create many hotspots for users to find</p>	 <p>Find the Hotspot Create image hotspot for users to find</p>	 <p>Single Choice Set Create questions with one correct answer</p>	 <p>Sort the Paragraphs Create a set of paragraphs to be sorted</p>	 <p>Speak the Words Answer a question using your voice</p>	 <p>Speak the Words Set A series of questions answered by speech</p>	 <p>Structure Strip Interactive structure strip</p>			
 <p>Find the words Grid word search game</p>	 <p>Flashcards Create stylish and modern flashcards</p>	 <p>Guess the Answer Create an image with a question and answer</p>	 <p>Iframe Embedder Embed from a url or a set of files</p>	 <p>Image Choice Create a task where the alternatives are images</p>	 <p>Summary Create tasks with a list of statements</p>	 <p>Timeline Create a timeline of events with multimedia</p>	 <p>True/False Question Create True/False questions</p>	 <p>Virtual Tour (360) Create interactive 360 environments</p>	 <p>Complex fill the bla... Fill in the missing words</p>			
 <p>Accordion Create vertically stacked expandable items</p>	 <p>Advent Calendar (b... Create an advent calendar</p>	 <p>Agamotto Create a sequence of images that gradually</p>	 <p>AR Scavenger Augmented reality fun!</p>	 <p>Arithmetic Quiz Create time-based arithmetic quizzes</p>	 <p>Image Hotspots Create an image with multiple info hotspots</p>	 <p>Image Juxtaposition Create interactive images</p>	 <p>Image pairing Drag and drop image matching game</p>	 <p>Image Sequencing Place images in the correct order</p>	 <p>Image Slider Easily create an Image Slider</p>	 <p>Interactive Video Create videos enriched with interactions</p>	 <p>Course Presentation Create a presentation with interactive slides</p>	 <p>Branching Scenario Create dilemmas and self paced learning</p>
 <p>Audio Recorder Create an audio recording</p>	 <p>Chart Quickly generate bar and pie charts</p>	 <p>Collage Create a collage of multiple images</p>	 <p>Column Column layout for HSP Content</p>	 <p>Cornell Notes Take notes using the Cornell system</p>	 <p>Impressive Present... Create a slideshow with parallax effects</p>	 <p>Information Wall Create searchable information panels</p>	 <p>Interactive Book Create courses, books or tests</p>	 <p>KewAr Code Create QR codes for different purposes</p>	 <p>Mark the Words Create a task where users highlight words</p>			
 <p>Crossword Create a crossword puzzle</p>	 <p>Dialog Cards Create text-based turning cards</p>	 <p>Dictation Create a dictation with instant feedback</p>	 <p>Documentation Tool Create a form wizard with text export</p>	 <p>Drag and Drop Create drag and drop tasks with images</p>	 <p>Memory Game Create the classic image pairing game</p>	 <p>Multiple Choice Create flexible multiple choice questions</p>	 <p>Personality Quiz Create personality quizzes</p>	 <p>Questionnaire Create a questionnaire to receive feedback</p>	 <p>Quiz (Question Set) Create a sequence of various question types</p>			

Im Musterkurs wurden insbesondere „Dialogue Cards“ und „Flashcards“ verwendet. Weitere empfehlenswerte Übungen sind u.a. „Drag the Words“, „Hotspots“, „True/ False Question“, „Interactive Video“, „Mark the Words“ oder „Dictation“.

siehe auch:

<https://h5p.org/content-types-and-applications>



H5P einfügen

Erst nach der Erstellung kann man über das Symbol **H5P** eine zuvor angelegte und im Inhaltsspeicher abgelegte H5P Datei suchen und **einfügen**:

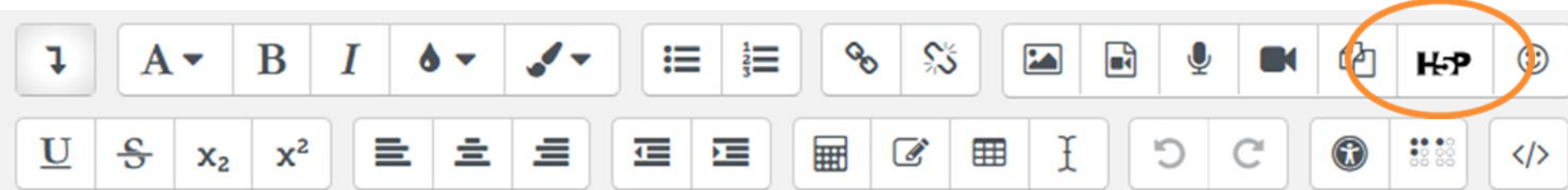
Mit „Repositories durchsuchen“ gelangt man zur Dateiauswahl (vgl. nächste Folie).

H5P-Datei hochladen

 *Repositories durchsuchen

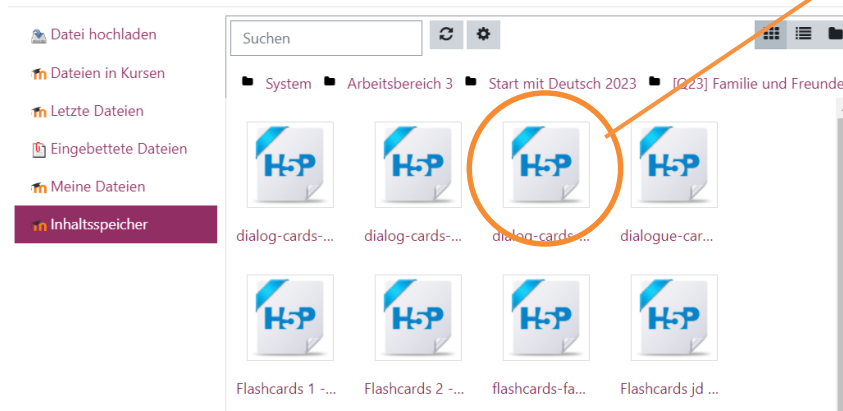
▶ H5P-Optionen

H5P einfügen



Von „Repositories durchsuchen“ gelangt man automatisch in den Inhaltsspeicher desjenigen Kurses, in dem man die Übung einfügen möchte (hier: „Familie und Freunde“).

Dateiauswahl



Wählen Sie dialog-cards-family.h5p

- Kopie der Datei anlegen
 Link zur Datei anlegen

Speichern unter

dialog-cards-family.h5p

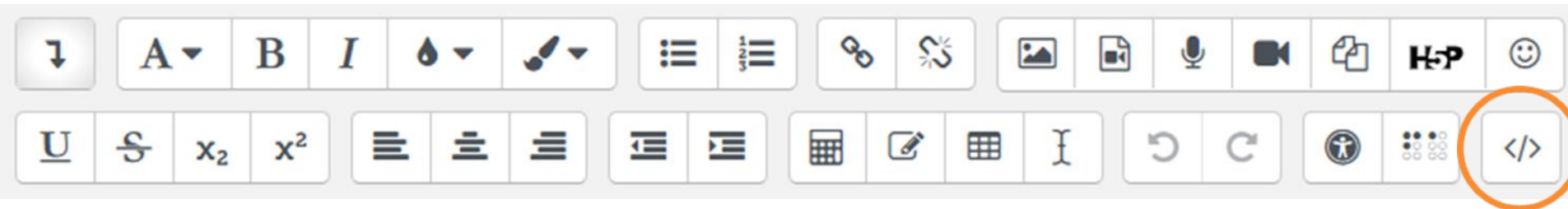
Autor/in

Ihr Name

Lizenz wählen  Alle Rechte vorbehalten

Datei auswählen Abbrechen

Bevor man die „Datei auswählen“, sollte man „Kopie der Datei anlegen“ anklicken und den eigenen Namen als Autor/in eintragen.



html-Code und iframes

Über das Symbol `</>` kann man in den html-Code wechseln. Dies ist vor allem dann von Interesse, wenn man interaktive Übungen, wie z.B. auch LearningApps, in das Buch einbetten möchte.

Dazu benötigt man den sogenannten „iframe“, einen Code, der einen Rahmen um die URL der Webseite bildet. Viele Webseiten, wie auch LearningApps, generieren diesen Code automatisch. In dem Fall muss man ihn nur kopieren und im Bearbeitungsfeld einfügen (vgl. nächste Folie).

Der Code sieht z.B. so aus:

```
<iframe src="einewebseite.html" width="90%" height="400" name="iFrame" title="Das ist mein Video"></iframe>
```

Jeder Eintrag startet mit `<iframe` und endet mit `</iframe>`, width/ height bezieht sich auf die Größe der eingebetteten Seite.

Mehr Informationen dazu beispielsweise [hier](#).

Nach dem Einbetten, die „Änderungen speichern“ und die LearningApp, ein Video o.ä. ist direkt im Buch verankert.



▼ Kapitel hinzufügen

Vorheriges Kapitel

Lückentext

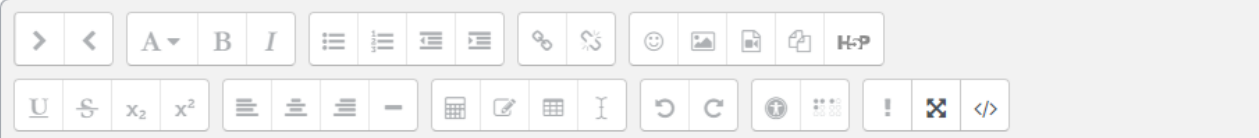
Überschrift



neue interaktive Übung

Unterkapitel

Inhalte



```
1 <iframe src="https://learningapps.org/watch?v=pqtnawix222"
  style="border:0px;width:100%;height:500px" allowfullscreen="true"
  webkitallowfullscreen="true" mozallowfullscreen="true"></iframe>
2 |
```

Änderungen speichern

Wie Sie ein Buch anpassen können,
erklärt auch dieses [Videotutorial](#).

Logineo LMS, Aktivität „Test“



Eine Möglichkeit, die Schülerinnen und Schüler zu bewerten und ihnen ein Feedback zu geben, ist die Aktivität „Test“.


Test

Dazu wird auf der Übersichtsseite über „Aktivität oder Material anlegen“ die Aktivität „Test“ ausgewählt.



+ **Lektion 1: Familienmitglieder** ✎

+ Familienmitglieder ✎

+  Test: Familienmitglieder ✎

Bearbeiten ▾

Bearbeiten ▾

Als erledigt kennzeichnen

Bearbeiten ▾
































Eine Bewertung erhalten

+  Aktivität oder Material anlegen

Aktivität oder Material anlegen

Suchen

Alle Aktivitäten Arbeitsmaterial

 Abstimmung ☆ ⓘ	 Aufgabe ☆ ⓘ	 Bildungsmediathek ☆ ⓘ	 Board ☆ ⓘ	 Brockhaus ☆ ⓘ	 Buch ☆ ⓘ
 Datei ☆ ⓘ	 Datenbank ☆ ⓘ	 Externes Tool ☆ ⓘ	 Feedback ☆ ⓘ	 Forum ☆ ⓘ	 Gegenseitige Beurteilung ☆ ⓘ
 GeoGebra ☆ ⓘ	 Glossar ☆ ⓘ	 Gruppenwahl ☆ ⓘ	 H5P ☆ ⓘ	 Lektion ☆ ⓘ	 Lernlandkarte ☆ ⓘ
 Lernpaket ☆ ⓘ	 Lightbox Galerie ☆ ⓘ	 Link/URL ☆ ⓘ	 Mundo ☆ ⓘ	 PDF-Annotation ☆ ⓘ	 Studierendenordner ☆ ⓘ
 Test ☆ ⓘ	 Textfeld ☆ ⓘ	 Textseite ☆ ⓘ	 Umfrage ☆ ⓘ	 Universelles Textfeld ☆ ⓘ	 Verzeichnis ☆ ⓘ
 Wiki ☆ ⓘ					

Logineo LMS, Aktivität „Test“

[Q23] Familie und Freunde

[Startseite](#) / [Kurse](#) / [Arbeitsbereich 3](#) / [Start mit Deutsch 2023](#) / [Familie und Freunde \[Q23\]](#) / [Lektion 1: Familienmitglieder](#) / [Test zu 'Lektion 1: Familienmitglieder' hinzufügen](#)

[Test zu 'Lektion 1: Familienmitglieder' hinzufügen](#)

[▶ Alles aufklappen](#)

▼ Allgemeines


Name




Beschreibung

Bearbeitungsmaske für die
Erstellung des neuen Tests.

Im oberen Teil der Seite „Test
hinzufügen“ werden Test-Name
und optional eine (kurze)
Beschreibung eingetragen.



Hier wird eine neuer Test angelegt.

Beschreibung im Kurs zeigen 

Logineo LMS, Aktivität „Test“

Zeit

Testöffnung

 6 Juni 2023 13 50  Aktivieren



Testschließung

6 Juni 2023 13 50  Aktivieren

Zeitbegrenzung

 0 Minuten Aktivieren

Wenn die Zeit abgelaufen ist

 Der Testversuch wird automatisch abgegeben. 

Bewertung

Fragenanordnung

Frageverhalten

Überprüfungsoptionen

Darstellung

Safe Exam Browser

Weitere Zugriffsbeschränkungen

Gesamtfeedback

Weitere Einstellungen

Voraussetzungen

Aktivitätsabschluss

Tags

Man kann (muss aber nicht) z.B. einstellen, ab wann der Test für die Schülerinnen und Schüler freigeschaltet wird und bis wann sie die Möglichkeit erhalten, ihn abzuschließen. Dazu das Datum und die Uhrzeit aktivieren und eintragen.

Unterhalb des Titel und der Beschreibung kann man viele weitere individuelle Einstellungen vornehmen. Mit einem Klick auf den Pfeil ► öffnen sich die unterschiedlichen Einstellungsmöglichkeiten.

Hinter den Fragezeichen verbergen sich weitere Erläuterungen zu den vielfältigen Einstellungsoption (Bestehensgrenze, Anzahl der erlaubten Versuche, u.v.m.).



Die Tests kann man anschließend mit Badges verknüpfen.

Logineo LMS, Aktivität „Wiki“



Wiki



Allgemein versteht man unter einem Wiki eine Sammlung von gemeinschaftlich erstellten Webseiten.

Mit dieser Aktivität kann z.B. kollaboratives Arbeiten an Texten ermöglicht werden. Die Schülerinnen und Schüler können gemeinsam Inhalte auf den Wiki-Seiten einstellen, erweitern und verändern.

Die Lehrkraft kann auch jedem Schüler/ jeder Schülerin im Kurs ein eigenes Wiki zur Verfügung einrichten.

[Q23] Familie und Freunde

Startseite Kurse Arbeitsbereich 3 Start mit Deutsch 2023 Familie und Freunde [Q23] Lektion 1: Familienmitglieder Wiki zu 'Lektion 1: Familienmitglieder' hinzufügen

Wiki zu 'Lektion 1: Familienmitglieder' hinzufügen

Allgemeines

Name des Wikis

Beschreibung

Rich text editor toolbar with icons for bold, italic, underline, link, unlink, list, table, image, video, audio, and other editing functions.

Beschreibung im Kurs zeigen

Wikimodus

Gemeinsames Wiki

Name der Startseite

Format

Weitere Einstellungen

Voraussetzungen

Aktivitätsabschluss

Tags

Speichern und zum Kurs

Speichern und anzeigen

Abbrechen

[Weitere Informationen](#) zum Erstellen eines Wikis.

Kontakt

Hinweise/ Anmerkungen/ Wünsche zum Musterkurs oder zu DaZ:

lesley.roettinger@qua-lis.nrw.de

dagmar.missal@qua-lis.nrw.de

**Wir danken Ihnen ganz
herzlich für Ihr Interesse!**

