

## Interaktive Übungen erstellen und einfügen

Es gibt im Internet inzwischen vielfältige Anwendungen, um interaktive Übungen zu erstellen, die auch in ein Logineo NRW LMS-Buch eingebunden werden können. Wenn Sie eine Anwendung auswählen, sollten Sie sicherstellen, dass hierbei der Datenschutz gewährleistet ist und keine Nutzerdaten missbräuchlich verwendet werden.

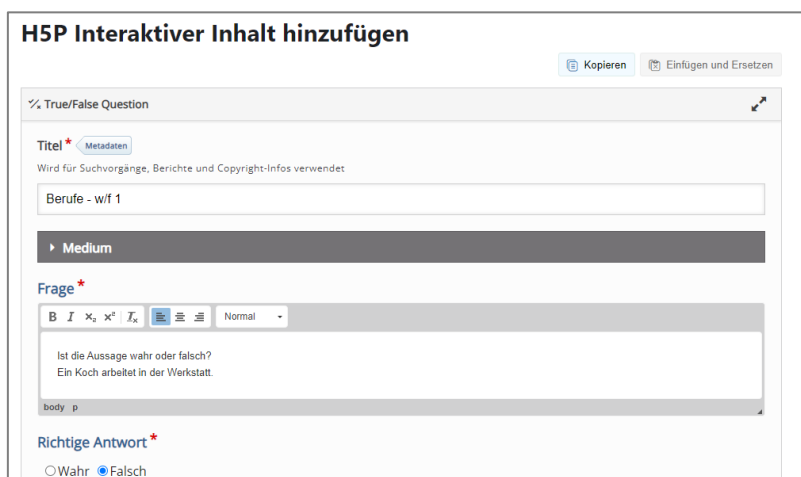
Wir beschränken uns in den Musterkursen und somit auch in diesem Tutorial auf zwei Möglichkeiten: die Logineo NRW LMS-Aktivität „H5P“ und die externe Anwendung „LearningApps“.

### 1. H5P-Übungen

Um eine H5P-Übung zu erstellen und einzubinden, öffnen Sie zunächst den Inhaltsspeicher:

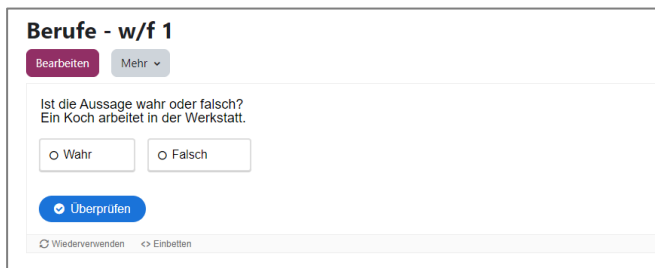


Im Ausklappenmenü finden sich viele verschiedene Übungsformate, aus denen man auswählen kann. Wir wählen beispielhaft die Aufgabe „True/False Question“.



In die Eingabemaske muss in diesem Fall ein Titel und eine Frage eingefügt werden und es muss festgelegt werden, ob diese richtig oder falsch ist.

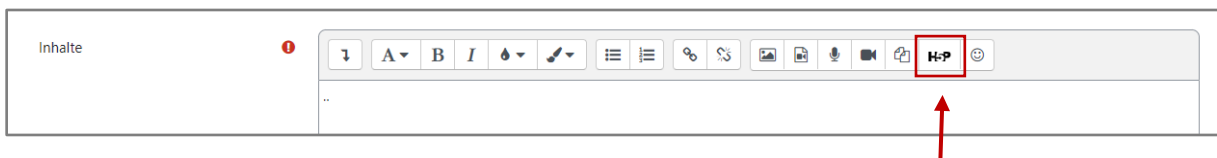
Nach dem Speichern sieht die Aufgabe folgendermaßen aus:



Um die Übung in ein Logineo NRW LMS-Buch einzufügen, klicken Sie bei der entsprechenden Seite auf das Zahnrad:




Wählen Sie dann im Menü des Inhaltsfeldes „H5P“ aus:



Es öffnet sich ein neues Fenster. Klicken Sie auf „Repositories durchsuchen“



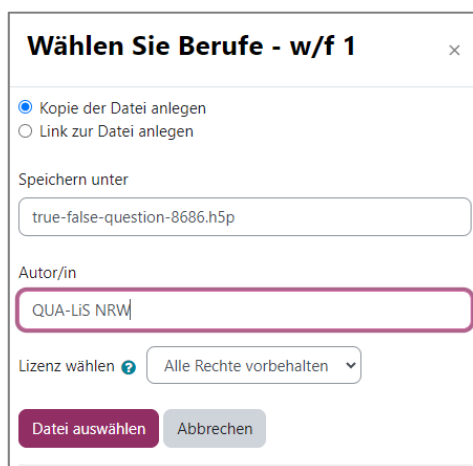
Und anschließend auf „Inhaltsspeicher“:



Name	Zuletzt geändert	Größe	Typ
Berufe - w/f 1	4.01.2024 15:55	671.7 KB	Archiv (H5P)
dialog-cards-jobs2.h5p	10.08.2023 12:08	1.8 MB	Archiv (H5P)

Wählen Sie dort die gewünschte Übung aus.

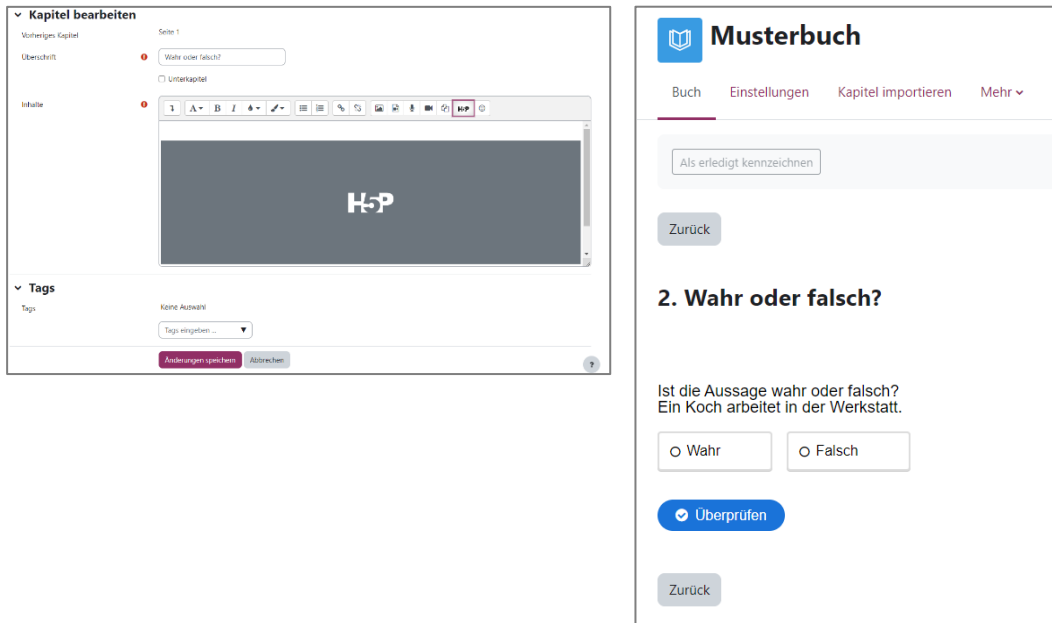
Wählen Sie anschließend „Kopie der Datei anlegen“ aus und klicken Sie auf „Datei auswählen“.



Bestätigen Sie nochmal mit „H5P einfügen“



Jetzt müssen Sie noch einmal die Änderungen speichern und die Übung ist im Buch eingebunden.



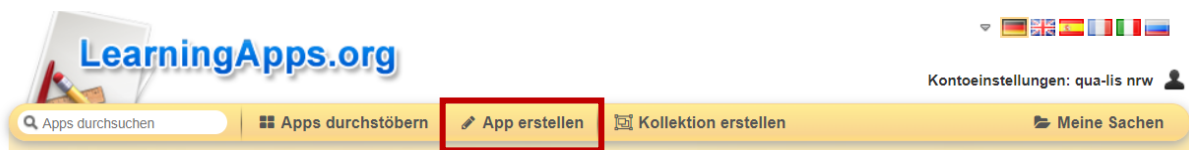
Die Schülerinnen und Schüler können ihre Ergebnisse selbst überprüfen. Je nach Einstellung kann die Lehrkraft die Ergebnisse nachvollziehen.

## 2. LearningApps

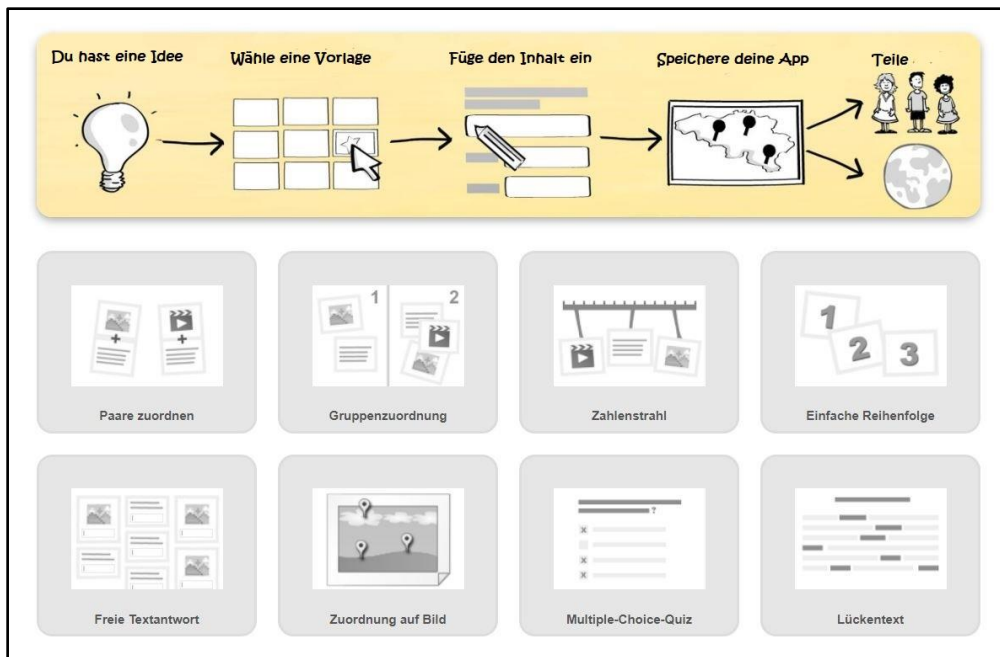
LearningApps werden auf der externen Plattform [www.learningapps.org](http://www.learningapps.org) erstellt und können anschließend in ein Logineo NRW LMS-Buch eingebettet werden.

Für die Erstellung von LearningApps ist ein Account erforderlich, für den ein Nutzernamen und eine Mail-Adresse angegeben werden muss. Zusätzlich vergibt man ein Passwort. Der Account kann mit diesen Zugangsdaten von mehreren Personen genutzt werden.

Auf der Startseite von [learningapps.org](http://learningapps.org) wählen Sie den Button „App erstellen“.



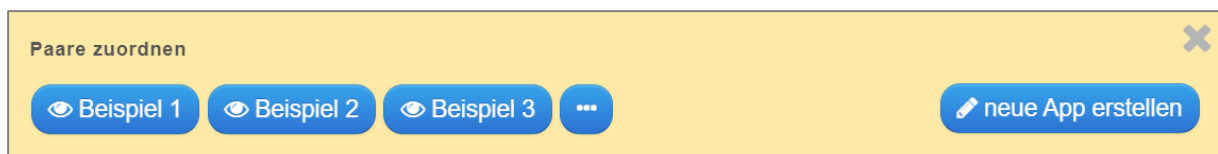
Die verschiedenen Schritte der Erstellung werden erläutert und Sie können aus Vorlagen für unterschiedliche Aufgabenformate wählen.




Beispielhaft wählen wir hier die Vorlage „Paare zuordnen“. Die anderen Aufgabenformate werden in gleicher Weise erstellt.

Wenn Sie auf die Vorlage klicken, öffnet sich zunächst ein Übersichtsfenster.

Sie können sich verschiedene Beispiele ansehen, bevor Sie eine eigene App erstellen.



Klicken Sie auf „neue App erstellen“. Das sich dann öffnende Bearbeitungsfenster ist selbst erklärend. Füllen Sie die einzelnen Felder aus und speichern Sie die App.

**Titel der App** Anzeigesprache ? : 

Kein Titel angegeben

**Aufgabenstellung**

Geben Sie eine Aufgabenstellung zu dieser App ein. Diese wird beim Start eingeblendet. Benötigen Sie diese nicht, lassen Sie das Feld einfach leer.

**Paare**

Geben Sie jeweils zwei Medien an, die zusammengehören. Sie können beliebig Texte, Bilder, Audios und Videos mischen.

Paar 1: A Text Bild Text zu Audio Audio Video

Paar 1: A Text Bild Text zu Audio Audio Video

+ weiteres Element hinzufügen


Sie können die Sprache wählen, in der die vom System erzeugten Texte angezeigt werden.

Sie können Paare aus unterschiedlichen Dateiformaten bilden, z. B. Text-Text, Bild - Text, Audio - Text. Bei der Funktion „Text zu Audio“ wird in den zur Verfügung stehenden Sprachen automatisch eine Audio-Datei erzeugt.



Sie bestimmen selbst, wie viele Paare es geben soll. Beachten Sie, dass bei zu vielen Paaren die Darstellung unübersichtlich werden kann.

Ausgefülltes Beispiel:

**Titel der App** Anzeigesprache ? : 

Finde Paare - Berufe 1



**Aufgabenstellung**



Geben Sie eine Aufgabenstellung zu dieser App ein. Diese wird beim Start eingeblendet. Benötigen Sie diese nicht, lassen Sie das Feld einfach leer.

Verbinde die Bilder mit den richtigen Bezeichnungen für Berufe.



**Paare**



Geben Sie jeweils zwei Medien an, die zusammengehören. Sie können beliebig Texte, Bilder, Audios und Videos mischen.

Paar 1:   Bild wählen Größe: 567 x 567 editieren Hinweis:

Paar 1:   A  Hinweis:

---

Paar 2:   Bild wählen Größe: 567 x 567 editieren Hinweis:

Paar 2:   A  Hinweis:

Weiter unten gibt es weitere Einstellungsmöglichkeiten:

**Richtige Paare ausblenden**

Werden Paare richtig zugeordnet, werden diese automatisch überprüft und ausgeblendet. Ohne diese Option können Paare solange zugeordnet werden, bis manuell entschieden wird, die Zuordnung zu prüfen. Richtige Zuordnungen werden nicht ausgeblendet.

Richtige Paare ausblenden

**Ausrichtung**

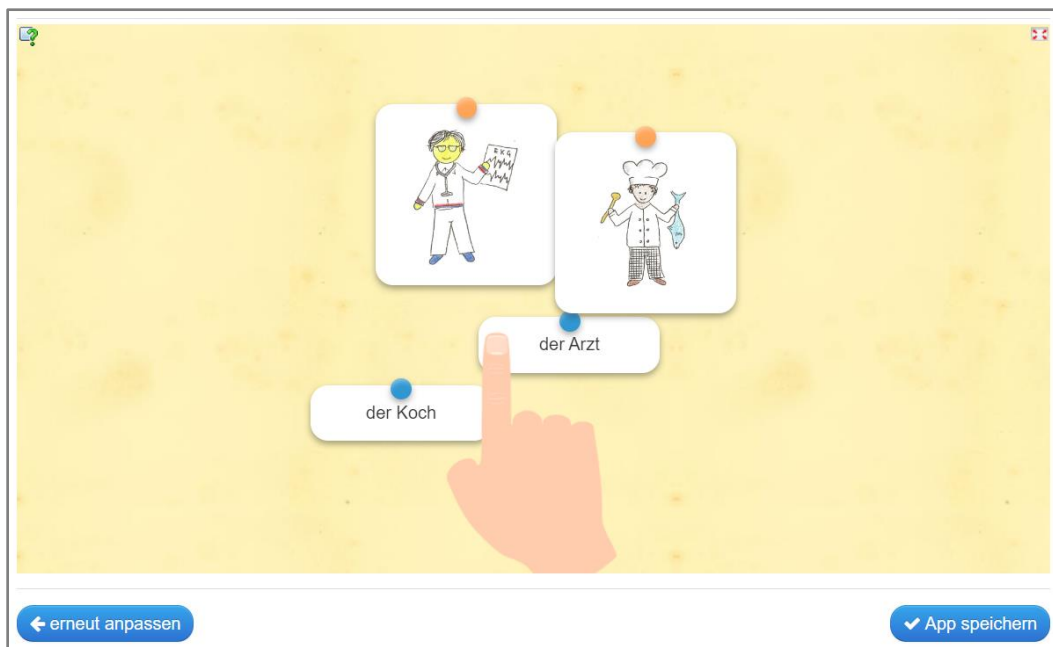
Karten übereinander ▾

**Feedback**

Geben Sie einen Text an, der eingeblendet wird, wenn die richtige Lösung gefunden wurde.

Gut gemacht!

Nach dem Speichern können Sie die App überprüfen und ggf. erneut anpassen, bevor Sie sie endgültig speichern.



Nach dem endgültigen Speichern wird die App unter „Meine Sachen“ abgelegt. Man kann die App den Schülerinnen und Schülern per Link oder QR-Code zugänglich machen. Mit Hilfe des Links unter „Einbetten“ kann sie in ein Logineo NRW LMS-Buch eingebunden werden und erscheint dort dann direkt auf der entsprechenden Buchseite.

**App verwenden** Problem melden

Link: <https://learningapps.org/watch?v=p4a6fxnzj24>

Einbetten: `<iframe src="https://learningapps.org/watch?v=p4a6fxnzj24" style="border:0px;width:100%;height:500px" allowfull`

Teilen: <https://learningapps.org/display?v=p4a6fxnzj24>


  
 QR-Code

Um die LearningApp in einem Logineo NRW LMS-Buch einzubinden, klickt man bei der entsprechenden Seite im Bearbeitungsmodus zunächst auf das Zahnrad.

**Inhaltsverzeichnis**

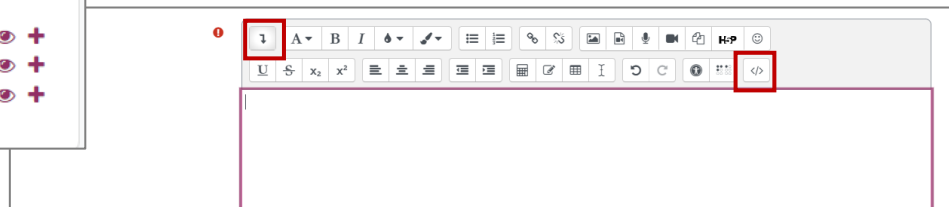
1. Seite 1    ↓ ⚙️ 🗑️ 👁️ +

2. Wahr oder fals... ↑ ↓ ⚙️ 🗑️ 👁️ +

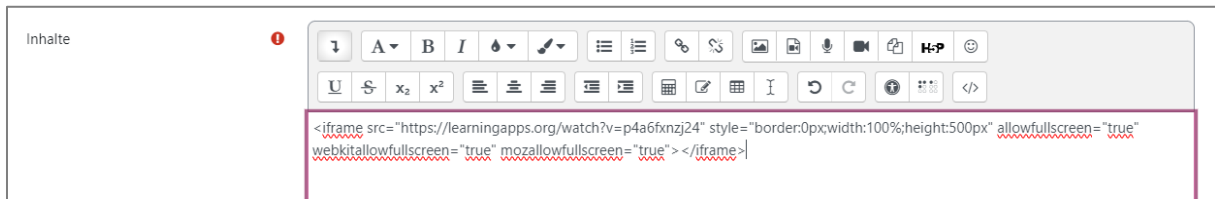
3. Paare finden    ↑ ⚙️ 🗑️ 👁️ +



Im Inhaltsfeld öffnet man die html-Ansicht:

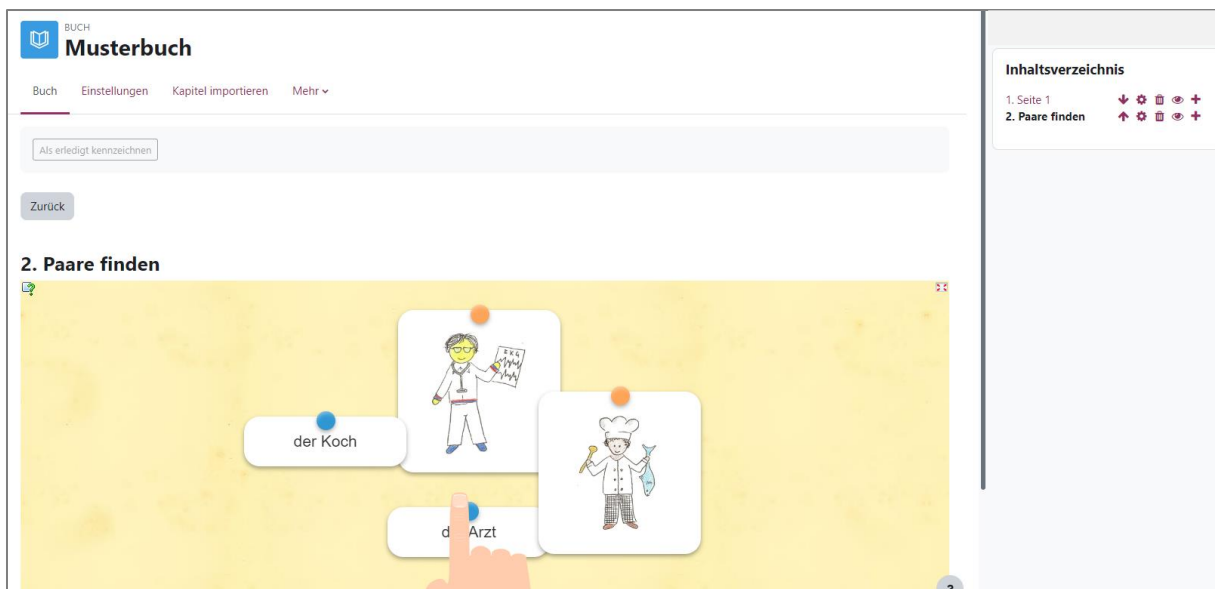


Löschen Sie den vorhandenen Code und fügen Sie den Einbettungslink ein, den Sie bei der LearningApp kopiert haben (s.o.).



```
<iframe src="https://learningapps.org/watch?v=p4a6fxnzj24" style="border:0px;width:100%;height:500px" allowfullscreen="true" webkitallowfullscreen="true" mozallowfullscreen="true"></iframe>
```

Nach dem Speichern, ist die Übung in die Seite eingebunden.



**Musterbuch**

Buch    Einstellungen    Kapitel importieren    Mehr ▾

Als erledigt kennzeichnen

Zurück

**2. Paare finden**

der Koch    [Illustration of a doctor]    [Illustration of a chef]

d. Arzt    [Illustration of a chef]

**Inhaltsverzeichnis**

1. Seite 1    ↓ ⚙️ 🗑️ 👁️ +

2. Paare finden    ↑ ⚙️ 🗑️ 👁️ +

**Hinweis:** Es kann sehr motivierend sein und bringt auch weitere Lerneffekte mit sich, wenn Schülerinnen und Schüler selbst Aufgaben für ihre Lerngruppe erstellen.